Figma Introduction Interface Dimension

Apa itu dimensi dalam UI: Ukuran batasan dari suatu area biasa disebut ukuran layar. Sebagai desainer harus mengetahui dimensi apa saja, khususnya pada mobile.

- Desktop dimension

- Tablet dimension

- Phone dimension

Bagaimana memilih dimensi saat membuat UI

- Mobile App/Website: pastikan memulai dari dimensi paling kecil (berdasarkan data pengguna)

- Desktop App/Website: pastikan memulai dari dimensi paling kecil

Akan lebih mudah mengatur element desain pada dimensi layar yang lebih besar daripada yang kecil.

Memilih dimensi pada figma

pada side bar kanan/ shortcut "A"

Pentingnya Layer Management

dengan menerapkan layer management yang baik dan rapi kita akan mudah berkolaborasi dengan desainer lain

Struktur layer pada figma

- parent layer

- child layer

- nested layer

Auto delete parent: ketika semua child element didelete, maka parent layer otomatis akan terhapus

Unlock atau unhide child layer

bisa dengan otomatis hide/unhide atau lock/unlock semua child element yang ada di sebuah parent layer

Menamai layer dengan cepat

bisa dengan menekan tab untuk menamai layer selanjutnya

Collabs and expand multi layer

dengan memilih layer yang akan diexpand, layer lain yang terpilih akan mengikuti

Toggle cepat visibilitas dan mengunci sebuah layer

klik dan draf pada icon visible atau lock

Styling On Figma

Text Style: menyimpan text style pada figma, bisa menggunakan style tersebut ke text lain

Color style: menyimpan color style pada figma, bisa menggunakan ke object lain dengan cepat

effects style

image fill style

grid style

style tips